

Syöttökisa "kartiot kumoon"




Teema

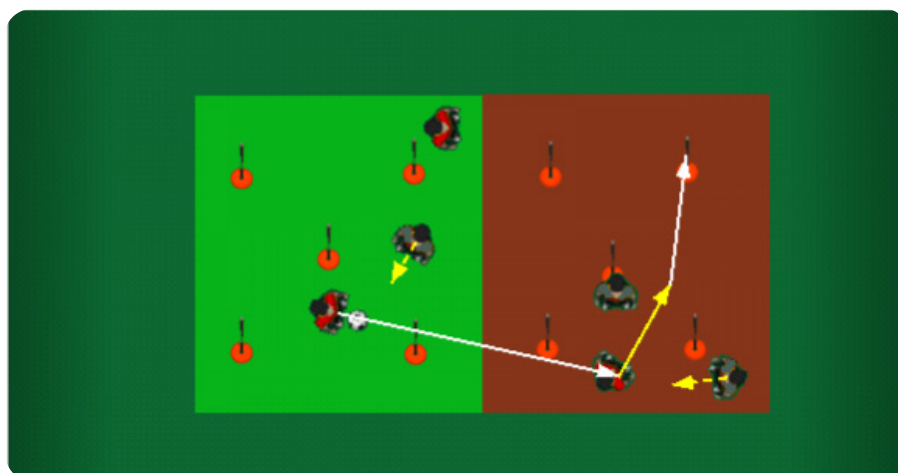
Sisäsyrjäsyöttö, syöttöjen kovuus, liikkuminen pelattavaksi, ensimmäinen kosketus.

Välineet

"Tötsiä" alueen merkitsemistä varten, isoja merkkikartioita, palloja, liivejä.

Symbolit

-  = syöttö/laukaus
-  = kuljettaminen
-  = liikkuminen ilman palloa



Organisointi ja harjoitteen kuvaus

Pelataan rajatulla alueella, esim. 15x30 m. Alue on jaettu kahteen osaan, molemmilla puolilla on yhtä monta isoa kartiota kaadettavaksi. Pelataan 3v3 tai 4v4 -peli yhdellä pallolla. Pyrkimyksenä on kaataa vastustajan puolella olevat kartiot kumoon (1 kaatunut kartio = 1 maali). Kaatunut kartio nostetaan aina pystyyn. Maalin jälkeen peli jatkuu siitä, mihin pallo jää tai kenellä se on hallussa. Maalintekotilanne vaatii tarkkuutta ja nopeaa ratkaisua.

Huomioitavaa

Kartioita tulee laittaa useampia, jolloin maalintekomahdollisuuksia tulee riittävästi.

Avainasiat

Riittävän tarkat ja kovat (jotta kartio kaatuu) syötöt. Kun pelaajien taito karttuu, voi kiinnittää jo hiukan huomiota syöttöpeleihin. *Missä on pallollisen joukkueen parhaiten sijoittunut palloton pelaaja?*

Helppottaminen

Kaikki kartiot ovat kaadettavissa eli ei rajata puolia, miltä saa kaataa.

Vaikeuttaminen

Rajoitetaan kosketuksia, saa pelata vain heikommalla jalalla.

