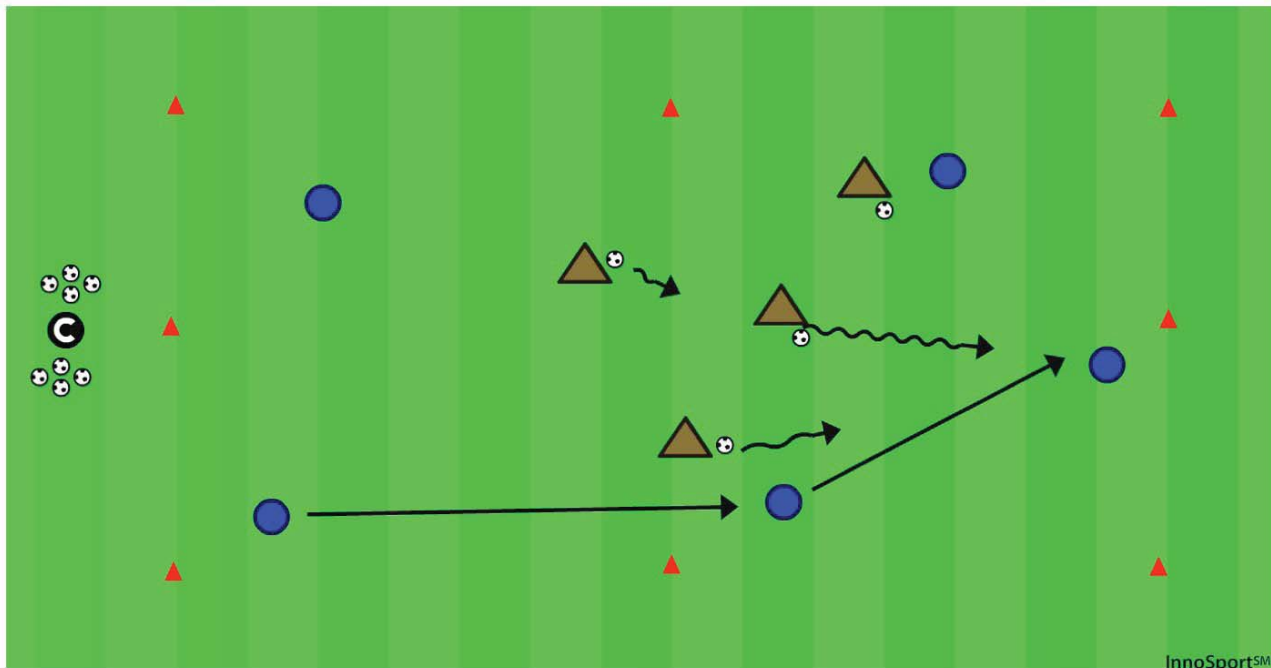


# Osu vastustajaan -havainnointipeli



Tehdään merkkikartioista 20mx25m alue. Jaetaan pelaajat kahteen joukkueeseen. Toisen joukkueen kaikilla pelaajilla on pallo ja toisella joukkueella on yksi pallo, jota he syöttelevät alueella. Pallolisten pelaajien tavoitteena on osua syöttelevän joukkueen pelaajaan sillä hetkellä, kun kyseisellä pelaajalla on pallo ja ottaa ”elämiä” heiltä pois. Syöttelevällä joukkueella on alussa 3 elämää (laiffia) ja jokaisesta osumasta he menettävät yhden. Jos syöttelevä ryhmä onnistuu 10-15 syötössä, he voivat saada lisäelämiä. Syöttelevän joukkueen pelaajat pyrkivät vastaavasti liikuttamaan palloa syöttelemällä välttääksensä osumat. Vaihdetaan osia.

**Tämä peli kehittää todella paljon havainnointia, oikea-aikaista syöttelyä, pallottomana liikkumista ja kommunikointia. Katsetta on pakko pitää ylhäällä!**

AVAINASIA	OHJEET PELAAJALLE
havainnointi kuljetuksen aikana	pidä katse ylhäällä takaa-ajajana kuljetuksen aikana pystyäksesi syöttelevän joukkueen liikkeit.
jalan eri osien käyttö	käytä ulkoterää, ulkosyrjää ja sisäsyriää kuljettamisessa pystyäksesi reagoimaan syöttelevien pelaajien suunnanmuutoksiin ja saadaksesi mahdollisuuden syöttää eli osua heihin.
tasapainoinen sisäsyriä-syöttö	kiinnitä huomio kuljetuksesta syöttämiseen siirryttäessä, että sisäsyriäsyötössä tukijalka on pallon vieressä, osu keskelle palloa ja tasapainota käsillä.
syöttösuunnan ennakointi	ennakoi ,mihin syöttelevä ryhmä pelaa seuraavan syötön tai seuraavat syötöt?

