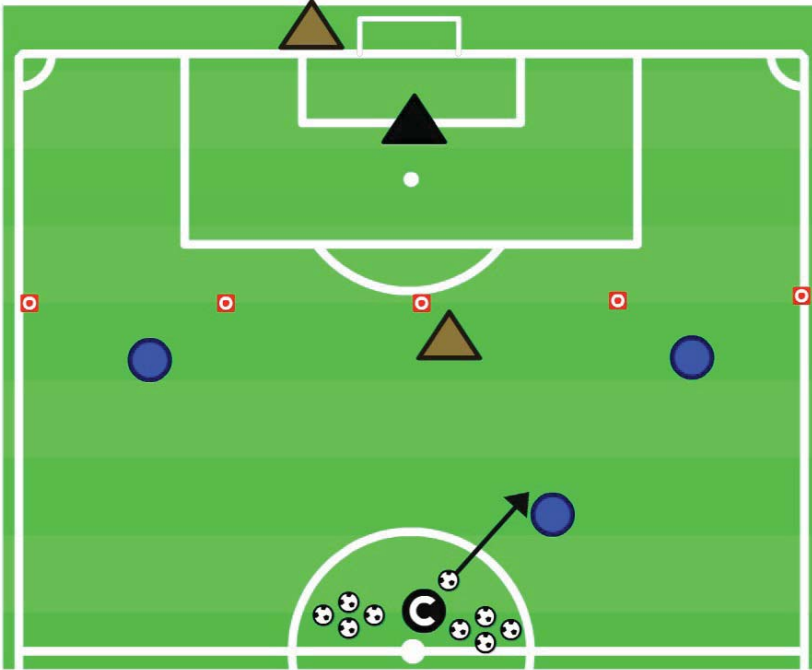


Levelit maalintekokisailu



Jaetaan pelaajat kahteen joukkueeseen. Merkkikartiot ovat paitsiorajana. Toinen joukkueista hyökkää ja aloittaa ensimmäiseltä leveliltä eli 3 v 1 (taso 1) tasolta hyökkäyksiä murtautuen vastustajan ohi ja pyrkien maalintekoon. Jos joukkue tekee maalin, se pääsee tasolle 2 (3v2). Joukkue pyrkii tekemään maalin tasolla 3 (3v3), jolloin peli päättyy (game over). Jos puolustavan joukkueen pelaaja saa pallonriiston tai syötönkatkon, tämä pyrkii pelaamaan syötön valmentajalle tai kuljettamaan keskiviivan yli tai jonkin portin läpi. Jos puolustava joukkue onnistuu siinä, se pudottaa hyökkäävän joukkueen alemmalle levelille.

Hyökkäävälle joukkueelle voi antaa esim. 10 hyökkäystä tai aikarajaksi 3 minuuttia.

AVAINASIA	OHJEET PELAAJALLE
hyökkääjien liikkeet ja ratkaisuvaihtoehdot	diagonaalijuoksu-pystysyöttö, pystyjuoksu-diagonaalisyöttö, linjan suuntaiset liikkeet, 1 v 1 ohittaminen.
3 v 1 / 3 v 2 → 2 v 1	Miten ja mihin muodostat 2 v 1 tilanteen? Miten vaihtoehtoja sinulla on ratkaista 2 v 1 tilanne keskellä tai laidassa?
maalinteko 1-2 kosketuksella	missä tyhjä tila? havainnoi ja ennakoi pelitilanne, viimeistele 1-2 kosketuksella mahdollisuuksien mukaan, katse palloon laukaisuhetkellä, viimeistely maata pitkin takanurkkaan, läpiajossa maalivahti poikittaisliikkeeseen (yksi kosketus sivulle), keskityksessä viimeistely siihen nurkkaan, josta maalivahti liikkuu (miksi?)
tilanteko itselle, toiselle ja tilan täyttäminen	liikkeiden ajoitus, toisia täydentävät liikkeet (tilan tyhjennys-tilan täyttö).
tilanteenvaihto	hyökkääjät: riistä pallo takaisin välittömästi pallon menetyksen jälkeen, puolustaja(-t): ennakoi pallonriistoja, syötönkatkoja ja tilanteenvaihto ja pelaa pystysyöttö valmentajalle.
osuma palloon	katse palloon laukaisuhetkellä, laadukas osuma palloon.