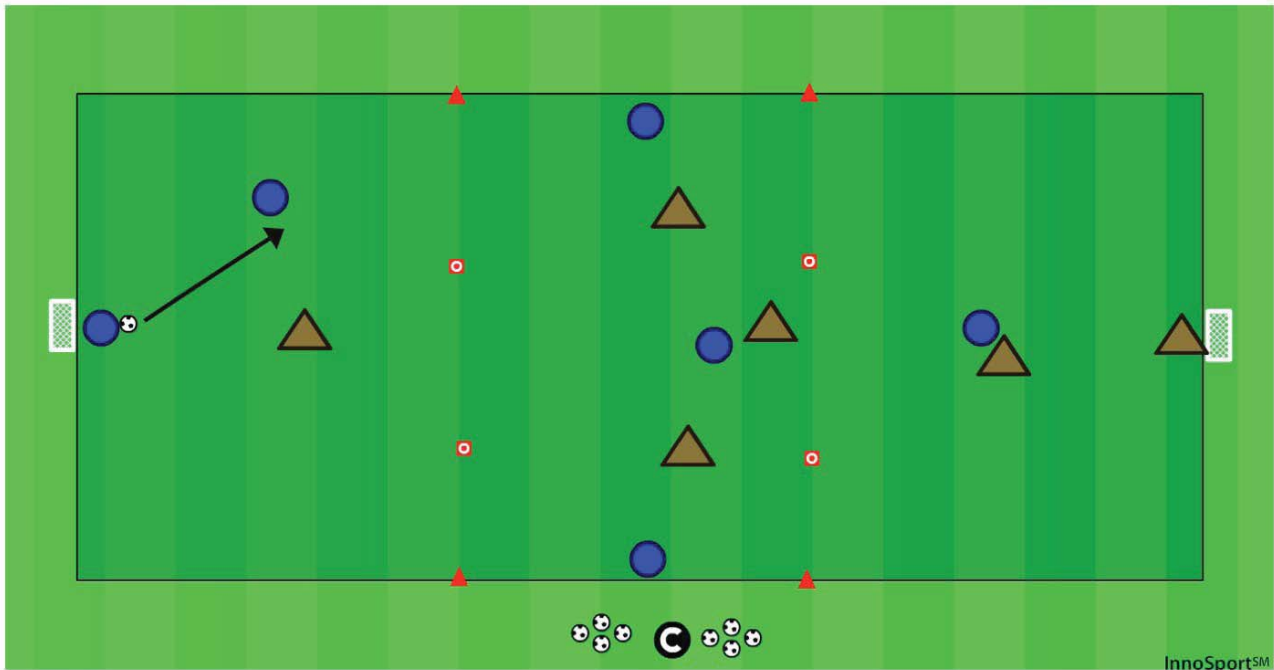


# KEKSUN 4 v 4 tai 5 v 5 pistepeli



Tehdään merkkikartioista pelialue, 20-25mx30m (4 v 4,) 30-35mx45m (5 v 5) pelaajien taitotason mukaan.

Pelataan peli normaalipelinä seuraavin sääntöpisteytyksin. Taaksepäin pudotussyötöstä kolmannelle 1 piste, keskialueelle ja siitä eteenpäin suuntautuvasta syötöstä 2 pistettä ja pitkästä syötöstä keskialueen linjojen läpi 3 pistettä. Voidaan pelata ja soveltaa peliä siten, että päädyissä on maalit tai pelataan ilman maaleja päästä päähän -tyylillä. Mikä ryhmä saa ensin 20 pistettä?

AVAINASIA	OHJEET PELAAJALLE
ennakoiva havainnointi ja liikkuminen pelattavaksi	havainnoi tyhjä tila, ennakoi pelin kulkua ja muokkaa peliasentoa sen mukaan, liiku pelattavaksi tarjoten syöttövaihtoehto, <b>tue pallollista pelaajaa</b> , ennakoi, mitä teet saatua syötön, puolustettaessa ennakoi riistoja ja syötönkatkoja.
1. kosketus	havainnoi tyhjä tila & prässin suunta ja suuntaa ensimmäinen kosketus tarkoituksenmukaisesti.
syötön ajoitus, suunta, voima ja tarkkuus	Milloin syötät, milloin pidät palloa? Mihin syötät? Jalkaan? Kummalle jalalle? Miksi? Tyhjään tilaan? Millainen syötönvoimakkuus? Pystytkö syöttämään ohi keskikenttälän suoraan kärjelle?
tilan käyttö ja pelimuoto	hyödynnä koko pelitila pitämällä pelaajien väliset etäisyydet pallonhallintajoukkueella mahdollisimman suurina, pelimuotona kolmio (4 v 4) tai timantti (5 v 5)

