

## Mv + 6vMv + 6 kolmella alueella




### Teema

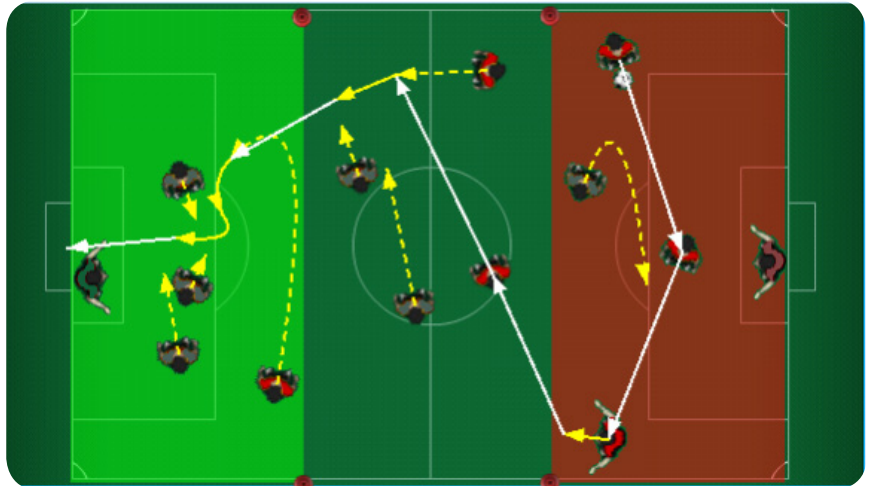
3v1 -ylivoiman hyödyntäminen, hyökkäys- ja puolustuspeli kentän eri alueilla.

### Välineet

Maalit, liivit, palloja, "tötsät" tai kartiot alueiden merkitsemistä varten.

### Symbolit

-  = syöttö/laukaus
-  = kuljettaminen
-  = liikkuminen ilman palloa



### Organisointi ja harjoitteen kuvaus

Normaali 7v7 pelikenttä jaettuna kolmeen osaan, kaksi 6+mv joukkuetta. Jokaisella alueella on erilainen miehitys. Peliä avattaessa pallollisella joukkueella on ensimmäisellä kolmanneksella 3v1 -ylivoima (4v1, jos maalivahti lasketaan mukaan). Pallollisen joukkueen pelaajilla on vain kaksi kosketusta. Pallottoman joukkueen kärkipelaaja yrittää häiritä pelin avaamista. Jos hän onnistuu riistossa, hänellä on vapaat kosketukset ja hän voi yrittää riiston jälkeen suoraan maalin tekemistä. Pallo täytyy pelata syöttämällä keskialueelle, jossa pelaajilla on vapaat kosketukset. Tällä alueella on tasamiehitys 2v2. Pallon riistämistä on lisäksi tällä alueella helpotettu siten, että hippakosketus riittää riistämiseen. Jos pallollinen joukkue onnistuu pelaamaan pallon hyökkäyskolmannekselle, täällä pelataan 1v3 -tilanne siten, että pallollisella pelaajalla on vapaat kosketukset. Voidaan pelata myös siten, että keskialueelta saa nousta hyökkäysalueelle.

### Huomioitavaa

Pelaajille on painotettava erilaista asennoitumista riskiin kentän eri alueilla. Pelin avauksessa on pelattava korostetun riskittömästi, hyökkäyspäässä taas "rohkea rokan syö".

### Avainasiat

**Hyökkääjät:** pelin avaamisessa 3v1 -tilanteessa on pyrittävä huolelliseen syöttöpeleihin ilman riskiä. Erityistä huomiota kannattaa kiinnittää syöttöjen ajoituksiin ja pelaajien väliin yhteistyöhön. Tilaa on yleensä eniten kaukana pallosta. Pelaajille tulee korostaa, että kannattaa mieluummin syöttää kuin kuljettaa. Maalivahtia on myös hyödynnettävä riittävän ylivoiman saamiseksi. Pallottomien pelaajien on oltava koko ajan valmiina ottamaan syöttö vastaan ja pelaamaan mahdollisimman nopeasti eteenpäin. Keskikolmanneksella pelaajien tulee ennakoita alemmaa tulevat syötöt siten, että 2v2 -tilanne voidaan muuttaa tilapäiseksi 2v1 -ylivoimaksi. Keskialueella voi myös hallitusti haastaa 1v1 -tilanteessa. Ylimmällä kolmanneksella hyökkääjän on puolestaan uskallettava, vaikka pelaaja on alivoimatilanteessa. Ahdistettuna hyökkääjä voi myös syöttää takaisin alemmalla alueella olevalle pelikaverilleen. Päätäväisyyttä viimeistelyyn.

**Puolustajat:** ylimmällä kolmanneksella yksittäisen kärkipelaajan on pyrittävä häiritsemään pelin avaamista. Kärkipelaajan on oltava ovela, hänen on seurattava pallollisen pelaajien tekemisiä ja ennakoitava mahdollisia virheitä. Tällaisen sattuessa pelaajan on hain tavoin iskettävä nopeasti ja pyrittävä maalintekoon. Keskialueen 2v2 -tilanteessa puolustavan ryhmän on estettävä pelaaminen eteenpäin. On oltava kärsivällinen, jotta ei pelaa itseään ulos liian aktiivisella pelaamisella, milloin peitän, milloin taklaan? Puolustavien pelaajien on tässäkin ennakoitava pallollisen pelaajan virheitä (huono ensimmäinen kosketus, pallottomat pelaajat syöttövarjossa). Viimeisellä kolmanneksella puolustavilla pelaajilla on 3v1 -ylivoima; tämän täytyy näkyä aktiivisena ja tiukkana puolustamisena. Riiston jälkeen pallo on pidettävä huolellisesti oman joukkueen hallussa.

### Helpottaminen

Alueen suurentaminen, sivurajoille seinäpelaajia, seuraavalle alueelle saa nousta mukaan tukemaan hyökkäyksiä.

### Vaikeuttaminen

Alueen pienentäminen.

