

Mv +4vMv +4 ja 4v4 "sekaannus-peli"




Teema

Pelin havainnointi.

Välineet

Pienet maalit, minimaalit, palloja, "tötsät" alueiden merkitsemistä varten.

Symbolit

-  = syöttö/laukaus
-  = kuljettaminen
-  = liikkuminen ilman palloa



Organisointi ja harjoitteen kuvaus

40x30 ja 20x30 m pelialueet. Neljä joukkuetta pelaa samaan aikaan siten, että kaksi joukkuetta pelaa poikittain minimaaleihin ja kaksi normaalisti kahteen isompaan maaliin, joissa on maalivahdit. Pelit voidaan käydä 4v4, 3v3 tai 2v2 ryhmyksillä riippuen pelaajamäärästä. Pelaajat saavat itse valita joukkueet. Mukana on kilpailuelementti: esimerkiksi punaisen joukkueen voittamisesta saa neljä pistettä, sinisen 3, mustan 2 ja valkoisen joukkueen voitosta yhden pisteen. Pelataan kahden minuutin pelejä kerrallaan ja välissä pidetään hyvä palautuminen.

Huomioitavaa

Harjoitetta voidaan kehittää seuraavilla tavoilla:

- a) Kentän kulmiin voidaan laittaa ylimääräiset minimaalit, jolloin tulee mukaan pelin leveys ja valintamahdollisuus eli pelaajan pitää tunnistaa missä on tila (laidassa vai keskellä). Laidassa olevista maaleista saa yhden pisteen ja keskeltä kaksi.
- b) Lisätään keskelle neliö. Jos sen kautta pystyy pääsemään maalintekoon, saa yhden lisäpisteen. Tämä korostaa pelifilosofiaa: halutaan lähtökohdaisesti edetä keskikentän kautta syötteleillä. Jos se ei ole mahdollista, keskustan kautta sisään-ulos -pelaaminen seinäsyötöllä/seinällä kolmannelle.
- c) Voidaan pelata myös viivapelinä siten, että maalit syntyvät kuljettamalla.

Avainasiat

Kentällä on paljon ruuhkaa, jolloin korostuu pallottomana syöttövarjosta pois liikkuminen. Pelaajamäärästä riippuen voidaan vaihdella painotuksia siinä, mitä haetaan maalintekotilanteeseen pääsemisessä.

