

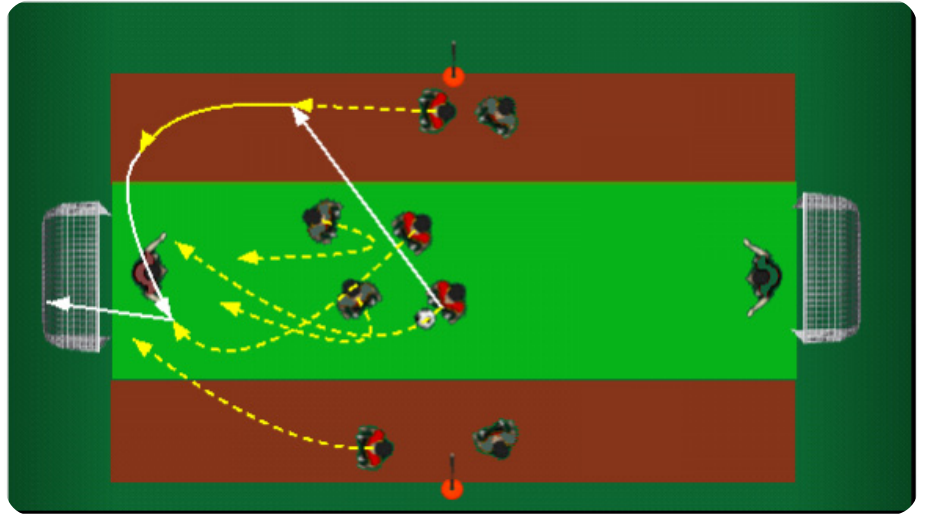
## Mv + 2+2+2vMv + 2+2+2 keskityspeli

### Teema




4v2 -ylivoiman hyödyntäminen, keskittäminen, maalinteko keskityksestä.

### Välineet

Maalit, palloja, liivit sekä "tötsät" ja kartiot alueen merkitsemistä varten.



### Symbolit

-  = syöttö/laukaus
-  = kuljettaminen
-  = liikkuminen ilman palloa

### Organisointi ja harjoitteen kuvaus

50x40 m suorakaide, päissä maalit ja maalivahti. Alue on jaettu keskeltä kahtia. Lisäksi molemmilla laidoilla on kentän pituinen, 5 leveä keskitysalue. Molemmilla kenttäpuoliskoilla pelataan 2+2v2 -tilanne siten, että maalit täytyy tehdä aina suoraan keskityksestä. Molemmilla laidoilla on yksi pallollisen joukkueen pelaaja keskittämässä. Puolustavat pelaajat eivät saa mennä keskitysalueelle. Keskitystilanteessa vastakkaisen puolen keskittäjä saa liikkua maalille maalintekoon. Pelataan 3-4 min. pelejä.

### Huomioitavaa

Syötöt laidoille kannattaa pelata siten, että keskitys voitaisiin antaa mahdollisimman usein ensimmäisellä kosketuksella.

### Avainasiat

**Hyökkääjät:** miten liikutaan maalinedustilanteessa? Maalille ei saisi tulla koskaan liian aikaisin. Pallollisen joukkueen pelaajien pitäisi myös pyrkiä irti puolustajista oikea-aikaisilla irtiotoilla; puolustajien hämäämistä edistää ennen maalialueelle saapumista tehtävä ristiinjuoksu. Huolellinen viimeistely! Katse pallossa, hyvä osuma palloon.

**Puolustajat:** hyökkäävän joukkueen pelaajien huolellinen kontrollointi maalinedustilanteessa. Ensimmäisenä palloon. Riiston jälkeen mahdollisimman nopea, hyvä syöttö omalle hyökkäysalueelle.

### Helppottaminen

Neutraali pelaaja pallolliselle joukkueelle.

### Vaikeuttaminen

Kosketusrajoitukset.

