

# Mv + 6vMv + 6

## Teema

Hyökkäys- ja puolustuspeli kentän eri alueilla.

## Välineet

Pienet maalit, "tötsät" alueen merkitsemistä varten, liivit joukkueille.



## Symbolit

- ▶ = syöttö/laukaus
- ▶ = kuljettaminen
- - -▶ = liikkuminen ilman palloa

## Organisointi ja harjoitteen kuvaus

60x40 m kenttä, molemmilla puolilla maalit. Kaksi 7 pelaajan joukkuetta, yksi pelaaja molemmista joukkueista maalissa.

## Huomioitavaa

Ryhmyksessä tulisi olla kolme linjaa (2-3-1, 3-2-1, kuten kuvassa).

## Avainasiat

**Hyökkäyspeli:** tavoitteena on pallonhallintaan perustuva pelitapa, tässä vaiheessa tulisi pystyä jo kolmen pelaajan yhteistyöhön. Pelaajien tulisi ymmärtää tilan luominen ja täyttäminen. Maalivahdin avaukset pääsääntöisesti lyhyenä maata pitkin. Valmentaja; opeta pelaajille tilanteen mukaiset oikeat peliasennot, jotka helpottavat pelaamista ylöspäin. 2v1 ja 3v2 -yliyvoimien luominen ja ratkaiseminen. Maalien tekemistä mahdollisimman erilaisista tilanteista.

**Puolustuspeli:** kaikki puolustavat, aktiivinen ja nopeasti reagoiva puolustuspeli! Pelaajien on osattava aluepelin aakkoset; prässäävän ja tukevan pelaajan yhteistyö, vastustajan ohjaaminen haluttuun suuntaan ja roolien vaihto pallollisen puolustamisesta tukevaan rooliin. Pallon riistämisen jälkeen on siirryttävä välittömästi hyökkäykseen.

## Helpottaminen

Pallolliselle joukkueelle neutraali pelaaja.

## Vaikeuttaminen

Kosketusrajoitukset, hyökkäyksen täytyy kulkea tiettyjen alueiden kautta (leveys/hyökkääminen keskustan kautta).