

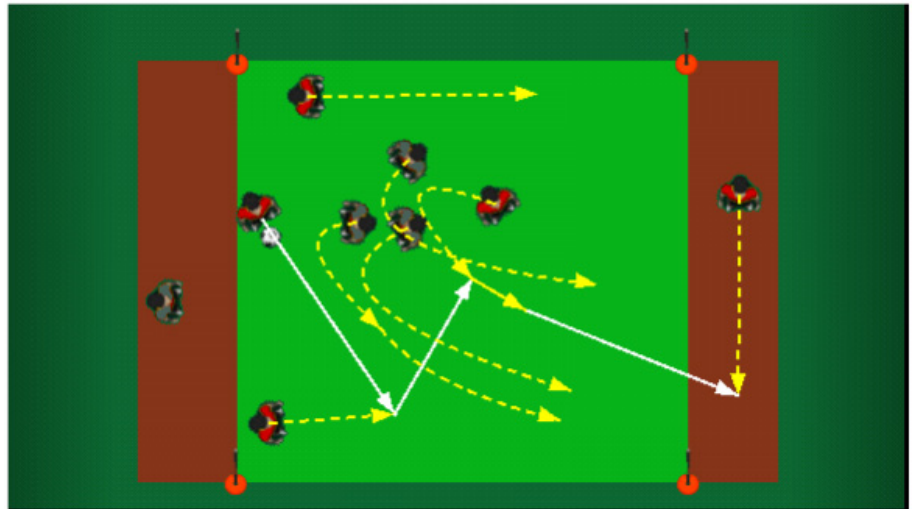
4+1v4+1 -viivapelinä

Teema

5v4 -ylivoiman hyödyntäminen, pelin syvyys, kohdepelaajana toimiminen.

Välineet

Pallo, liivit, "tötsät" sekä kartiot alueen merkitsemistä varten.



Symbolit

- ▶ = syöttö/laukaus
- ▶ = kuljettaminen
- - -▶ = liikkuminen ilman palloa

Organisointi ja harjoitteen kuvaus

40x30 m kenttä, kaksi 4+1 pelaajan joukkuetta, päädyissä 5 m syvä maalintekoaalue. Maali on hallittu syöttö omalle pelaajalle maalintekoaalueelle. 2-3 minuutin pelejä, joiden välissä pieni palautumistauko. Tarkoituksena on opettaa pelaajille syvyyden käsitettä. Hyökkäysalueella on kohdepelaaja, jolle pallo on pelattava.

Huomioitavaa

Hyökkääjät: timanttimuodon säilyttäminen, mikä takaa leveyden ja syvyyden. Aikeiden salaaminen ("syöttöjen peittäminen", yllätyksellisyys).

Puolustajat: syöttölinjojen sulkeminen. Puolustavien pelaajien yhteistyö. Riiston jälkeen nopea vastahyökkäys.

Avainasiat

Kohdepelaajan oikea-aikainen liike, kovat syötöt pystyyn.

Helpottaminen

Laajennetaan aluetta, pallolliselle ylimääräinen pelaaja "jokeriksi".

Vaikeuttaminen

Kosketusrajoitukset.

