

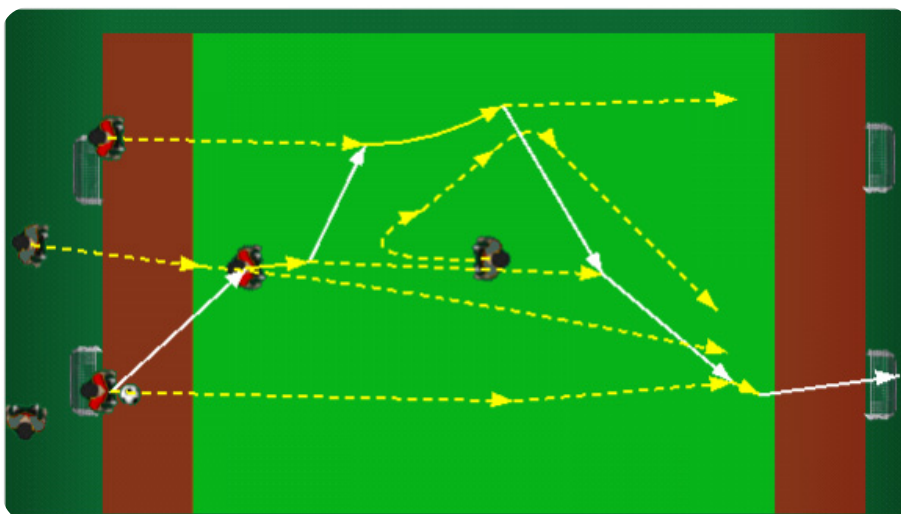
## 3v1+1 neljään maaliin

### Teema




3v1 -ylivoiman ratkaisu aikapainessa.

### Välineet

Pallo, liivit, "tötsät" sekä kartiot alueen ja maalien merkitsemistä varten.



### Symbolit

-  = syöttö/laukaus
-  = kuljettaminen
-  = liikkuminen ilman palloa

### Organisointi ja harjoitteen kuvaus

30x20/25x15 m kenttä, neljä minimaalia (2-3 m). Maalien edessä 5 m syvä maalintekoalue. Maalin saa tehdä vain maalintekoalueelta. 3v1+1 -peli. Pallollisen joukkueen kaksi pelaaja lähtee maaliviivalta, yksi pelaaja ylempänä keskushyökkääjänä. Pallollinen joukkue lähtee etenemään kohti vastapuolen maaleja vastassaan yksi puolustaja. Jos puolustaja saa riistettyä pallon, hän saa laukoa sen kohti maalia kuinka kaukaa tahansa. Tässä versiossa hyökkäävän joukkueen takana (5-6 m) on toinen puolustaja, joka lähtee ajamaan takaa pallollista joukkuetta.

### Huomioitavaa

Paitsio on voimassa.

**Mikä on paras tapa tehdä maali tässä pelissä?** Kuljettaa ja syöttää palloa oikeaan aikaan, ennen takaa tuleva puolustaja ehtii toisen puolustajan avuksi. **Kenellä hyökkääjistä pitäisi olla pallo, kun puolustaja tulee peittämään?** Keskushyökkääjällä, koska hänellä on mahdollisuus syöttää molempiin suuntiin.

### Avainasiat

Keskushyökkääjän kannattaa kuljettaa kohti puolustajaa ja syöttää vasta, kun puolustaja on selkeästi peittämässä häntä.

### Helpottaminen

Laajennetaan aluetta, maalialueet suuremmiksi.

### Vaikeuttaminen

Kosketusrajoitukset, maalialueet pienemmiksi. Palloa saa syötellä vapaasti, mutta pallon on käytävä vähintään kerran jokaisella pelaajalla. Pallo ennen pelaajia maalintekoalueelle.

