

3v1 neljään maaliin




Teema

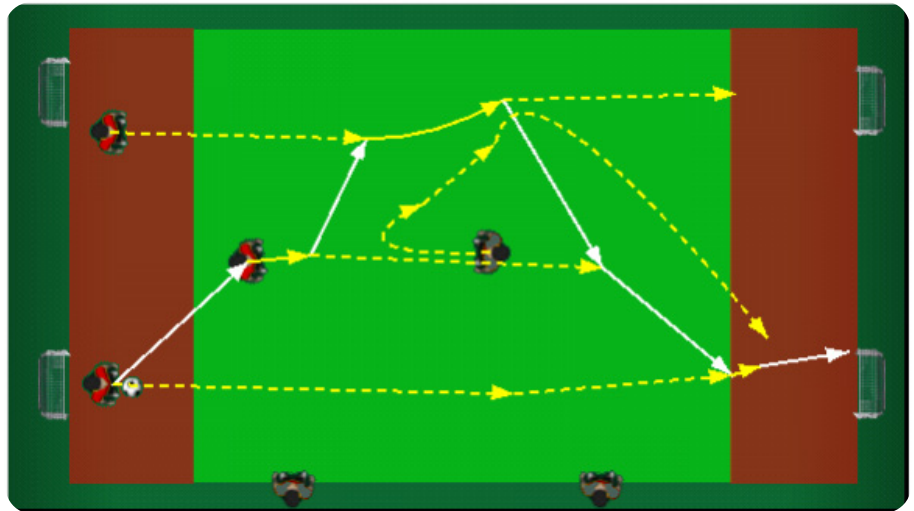
3v1 -ylikvoiman ratkaisu.

Välineet

Pallo, liivit, "tötsät" sekä kartiot alueen ja maalien merkitsemistä varten.

Symbolit

-  = syöttö/laukaus
-  = kuljettaminen
-  = liikkuminen ilman palloa



Organisointi ja harjoitteen kuvaus

15x25 m kenttä, neljä minimaalia (1,5 m). Maalien edessä 5 m syvä maalintekoalue. Maalin saa tehdä vain maalintekoalueelta. Kaksi kolmen pelaajan joukkuetta, 3v1 -peli. Puolustavalla joukkueella on aina kaksi pelaajaa "huilaamassa". Pallollisen joukkueen kaksi pelaajaa lähtee maaliviivalta, yksi pelaaja on ylempänä keskushyökkääjänä. Pallollinen joukkue lähtee etenevästi kohti vastapuolen maaleja vastassaan yksi puolustaja. Jos puolustaja saa riistettyä pallon, hän saa laukoa sen kohti maalia kuinka kaukaa tahansa. Hän saa käyttää myös kentän ulkopuolella olevia "huilipelaajia" seinänä.

Huomioitavaa

Paitsio voimassa.

Kenellä hyökkääjistä pitäisi olla pallo, kun puolustaja tulee peittämään?

Keskushyökkääjällä, koska hänellä on syöttösuunta molemmille laidoille.

Missä keskushyökkääjän tulisi olla, jos pallo on laitapelaajalla? Jos puolustaja ahdistaa laitapelaajaa, keskushyökkääjän kannattaa pudottautua hiukan laitapelaajan alapuolelle. Toinen vaihtoehto on liikkua puolustajan selän taakse läpisyöttöä varten. Toisen puolen laitahyökkääjän tulee sijoittua keskushyökkääjän liikkumisen mukaan.

Avainasiat

Milloin kannattaa syöttää? Ei liian aikaisin, eikä liian myöhään. Syötä silloin, kun puolustaja tulee haastamaan sinua. Jos syötön ajoitus on hyvä, puolustaja ei ehdi paikkaamaan ja ahdistamaan pallon saanutta pelaajaa (tämä on 2v1 -tilanteiden menestyksekkään ratkaisemisen avaintekijä).

Helppottaminen

Laajennetaan aluetta. Maalialueet suuremmiksi.

Vaikeuttaminen

Kosketusrajoitukset, maalialueet pienemmiksi. Palloa saa syötellä vapaasti, mutta pallon on käytävä vähintään kerran jokaisella pelaajalla. Aikarajat murtautumiseen ja maalintekoon. Pallon on mentävä ennen pelaajia maalintekoalueelle.

