

2v2 neljään maaliin




Teema

2v2 -tilanteen muuttaminen
2v1 -tilanteeksi.

Välineet

Pallo, liivit, "tötsät" alueen, kartiot maalien merkittämistä varten.

Symbolit

-  = syöttö/laukaus
-  = kuljettaminen
-  = liikkuminen ilman palloa



Organisointi ja harjoitteen kuvaus

15x20-25 m suorakaiteen muotoinen alue, jossa pelataan 2v2 neljään minimaaliin (1,5 m). Maalit tehdään laukaisemalla maalintekoalueelta (5 m syvä). Kaksi kolmen pelaajan joukkuetta; yksi pelaaja aina vaihdossa (vaihto maalista tai tietyn ajan kuluttua). Pallon mennessä alueen rajojen ulkopuolelle, valmentaja laittaa uuden pallon peliin. Kahden minuutin peliaika.

Huomioitavaa

Hyökkääjät: haastaminen tarvittaessa 1v1 -tilanteissa, suunnanmuutokset.

Puolustajat: yritä riistää pallo! Jos mahdollista, ohjaa hyökkääjä liikkumaan kohti omaa maalia ja iske. Vastustajan pallottoman pelaajan kontrollointi ja vartiointi. Puolustavien pelaajien yhteistyö; toinen peittää/taklaa, toinen varmistaa. Riiston jälkeen nopea siirtyminen hyökkäykseen.

Avainasiat

2v1 -tilanteen luominen ja ratkaisu (kierto, pallottoman pelaajan oikea-aikainen liikkuminen, seinäsyötöt). Hyödynnä toista maalia hämäykseen. *Mikä on helpoin tapa luoda 2v1 -ylivoima?* Pallollinen pelaaja kuljettaa diagonaalisesti kohti yhtä puolustajaa samalla kun palloton pelikaveri tekee oikea-aikaisen pystyjuoksun.

Helpottaminen

Maaleja/pelialuetta suurennetaan.

Vaikeuttaminen

Maaleja/pelialuetta pienennetään.

