

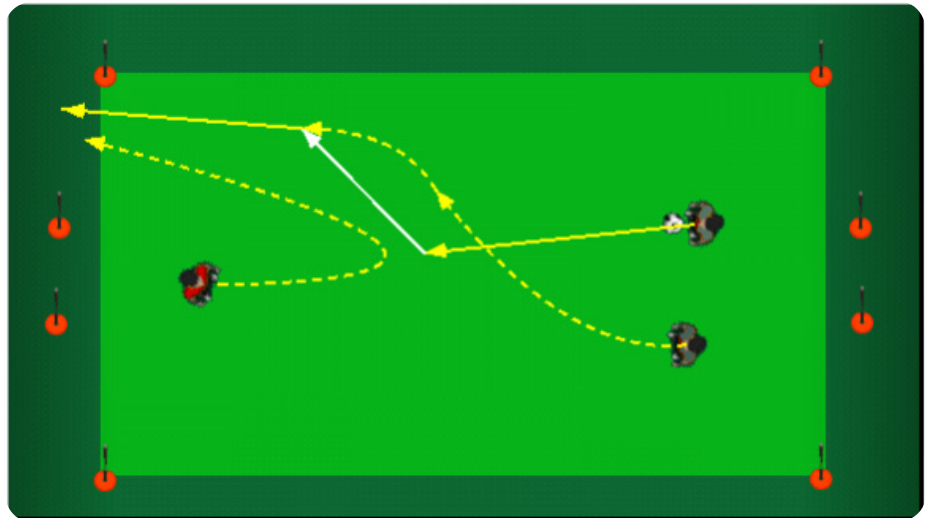
## 2v1 -viivapelinä

### Teema

2v1 -ylivoiman ratkaisu.

### Välineet

Pallo, liivit, "tötsät" ja kartiot alueen merkitsemistä varten.



### Symbolit

- ▶ = syöttö/laukaus
- ▶ = kuljettaminen
- - -▶ = liikkuminen ilman palloa

### Organisointi ja harjoitteen kuvaus

12x15 m suorakaide, koko pääty maalialueena. Kaksi kahden pelaajan joukkuetta. Pelataan 2v1 -tilanne, jossa sama joukkue hyökkää peräkkäin 6-8 kertaa eri suuntiin. Molemmissa päissä on yksi puolustava pelaaja. Pallollinen joukkue lähtee omasta päädystään pelaamaan 2v1 -tilannetta. Jos puolustaja pystyy riistoon, hänen täytyy yrittää pelata mahdollisimman nopea pitkä syöttö pystyyn alueen päässä olevien porttien läpi. 6-8 yrityksen jälkeen osat vaihtuvat. Kumpi joukkue tekee enemmän maaleja?

### Huomioitavaa

Valmentaja päättää, onko paitsio voimassa.

**Puolustaja:** pallollisen peittäminen, "jarruttaminen" hyvissä ajoin, puolustusasento (sivuttain, päkiöillä). Valmentaja; kannusta puolustajaa ohjaamaan pallollinen pelaaja laittaa kohti. *Milloin kannattaa peittää, milloin taklata?*

### Avainasiat

On hyödynnettävä yhden miehen ylivoima riittävällä etäisyyksillä, oikea-aikaisella liikkumisella sekä laadukkailla, oikeaan aikaan annetuilla syötöillä. Valmentaja; korosta syöttöjen ajoitusta, niiden salaamista, sekä rytminvaihtoja. Riiston jälkeen mahdollisimman nopea syöttö.

### Helpottaminen

Alueen suurentaminen.

### Vaikeuttaminen

Alueen pienentäminen.

