

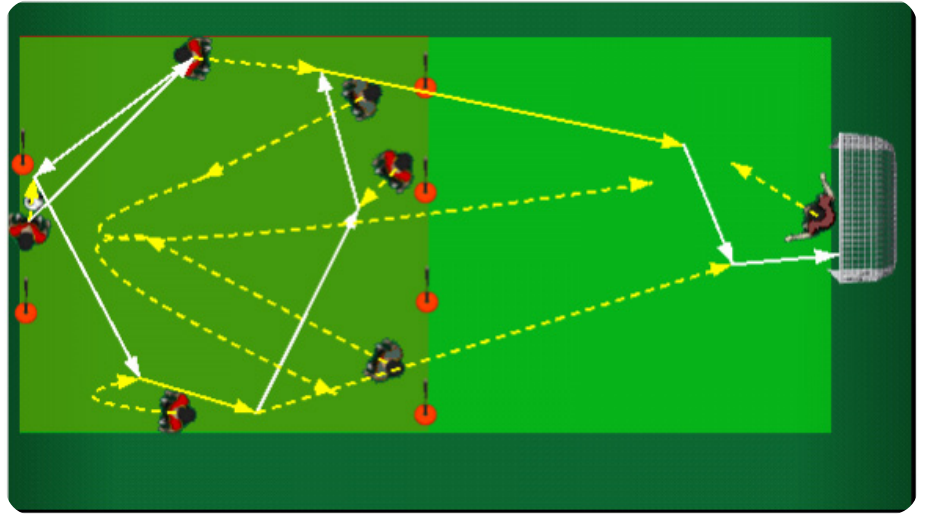
4v2/2v1 murtautuminen maalintekoon

Teema

Murtautuminen keskialueelta maalintekoon, maalinteko 2v1.

Välineet

Maali, palloja, liivejä sekä kartiot alueen merkitsemistä varten.



Symbolit

- ▶ = syöttö/laukaus
- ▶ = kuljettaminen
- - -▶ = liikkuminen ilman palloa

Organisointi ja harjoitteen kuvaus

10x35-40 m suorakaide jaettuna kahteen osaan, toisessa päässä maali ja maalivahti. Ensimmäisen suorakaiteen päässä on kaksi porttimaalia (3-4 m). Ensimmäisellä alueella pelataan 4v2 -tilanne siten, että pallollisen joukkueen on pelattava 4 peräkkäistä syöttöä, ennen kuin ryhmä saa murtautua jommankumman portin läpi maalintekoon kahden pelaajan voimin. Toiselle alueelle saa lähteä yksi puolustaja perään. Harjoitteessa voi olla kaksi hyökkäysnelikköä ja 2-3 puolustajaparia. Kuinka moni hyökkäys onnistuu? Jos puolustavat pelaajat onnistuvat riistossa, heidän tulee pelata pallo mahdollisimman nopeasti lähtöalueen päädyssä olevan portin läpi.

Huomioitavaa

Ensimmäisellä alueella ei ole paitsiota voimassa, toisella on.

Avainasiat

Hyökkääjät: *miten 4v2 -tilanne kannattaa pelata?* Ryhmytyksessä kannattaa pitää timanttimuoto, laidat tulee pitää leveällä, yksi pelaaja ylhäällä alueen rajalla. Yksi vaihtoehto on oikea-aikainen pystysyöttö kärkeen, josta pallo "tiputetaan" laitapelaajalle. Erityistä huomiota tulisi kiinnittää syöttöjen ajoitukseen ja pelaajien väliseen yhteispeliin (milloin on oikea aika läpimurtoon). *Miten 2v1 -tilanne kannattaa pelata?* mahdollisen syötön ajoitus, yhteispeli, (paitsion välttäminen). Maalin tekemisen tulisi olla huolellista; sijoittaminen, maalivahdin kiertäminen, vai syöttö paremmin sijoittuneelle pelikaverille.

Puolustajat: pallollisen peittäminen, "jarruttaminen" hyvissä ajoin, puolustusasento. Kahden puolustajan yhteistyö, puhe. *Milloin peitän, milloin taklaan?* Riiston jälkeen mahdollisimman nopea ja huolellinen syöttö portin läpi.

Helpottaminen

Alueen suurentaminen.

Vaikeuttaminen

Alueen pienentäminen, hyökkäyksellä on aikarajoite. Kosketusrajoitukset.

