

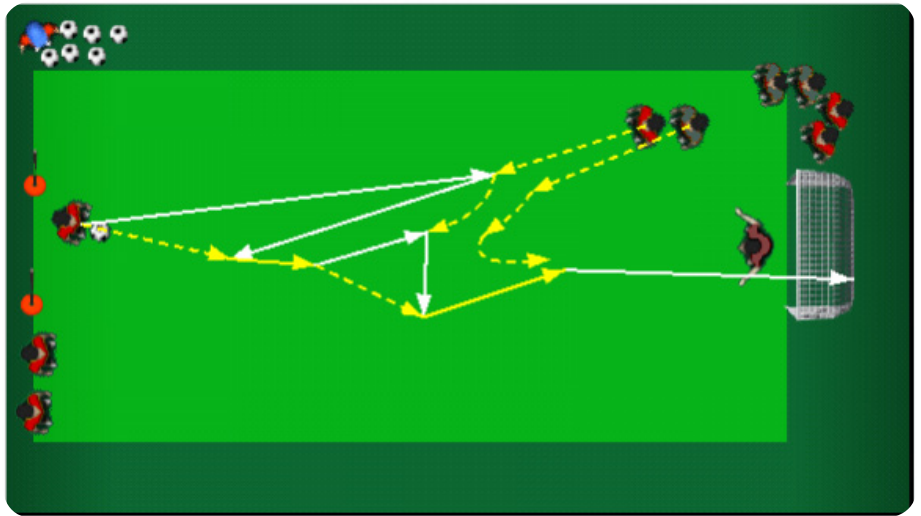
## 2v1 vastakkain + maalinteko

### Teema

Maalinteko 2v1 selkä maalin päin.

### Välineet

Maali, palloja, "tötsät" alueen, kartiot syöttökohteen merkitsemistä varten.



### Symbolit

- ▶ = syöttö/laukaus
- ▶ = kuljettaminen
- - -▶ = liikkuminen ilman palloa

### Organisointi ja harjoitteen kuvaus

Maali, jossa maalivahti. 6-8 pelaaja jaettuna kahtia puolustajiin ja hyökkääjiin sekä maalivahtiin. Pelataan 2v1 -tilanne. Hyökkääjä seisoo pallon kanssa 25-30 m päässä maalista. Toinen hyökkääjä seisoo selkä maaliin päin puolustajan kanssa 10 m maalista. Palloton hyökkääjä pyrkii pienellä V-juoksulla irti puolustajasta, sitten liikkuminen pallollista hyökkääjää vastaan, jonka kanssa pelataan pystyyn-tiputus -yhdistelmä. Tämän jälkeen pelataan 2v1 -tilanne. Jos puolustaja saa riistettyä pallon, hänen tulee yrittää syöttää se vastakkaisessa päädyssä olevan porttimaalin läpi. Maalin tullessa molemmat hyökkääjät saavat pisteen, puolustaja saa pisteen onnistuneesta riistosta ja syötöstä porttimaalin läpi. Kuka saa ensiksi 5 pistettä?

### Huomioitavaa

**Hyökkääjät:** hyvä ensimmäinen syöttö vastaan tulevalle hyökkääjälle. Vastan tulevan pelaajan reipas liike palloa vastaan, hyvä haltuunotto ja syöttö takaisin. Maalintekotilanteessa valinta; *milloin laukominen, milloin maali-vahdin kiertäminen?*

**Puolustaja:** tiukka liike hyökkääjän perään, "jarruttaminen" hyvissä ajoin, puolustusasento. *Koska peitän, koska taklaan?* Nopea reagointi hyökkäävien pelaajien virheisiin (huono syöttö/haltuunotto).

### Avainasiat

*Miten 2v1 -tilanne pelataan?* Pallon takaisin saava hyökkääjä voi yrittää etenemistä itse. Toinen hyökkääjä pysyy leveällä odottaen syöttöä. Pallollinen pelaaja voi myös kuljettaa palloa hiukan keskustaa kohti, jolloin puolustajasta kauimmaiselle laidalle jää tilaa taustajuoksulle. Hyökkäävä pari voi pelata myös nopean seinäsyötön puolustajan selän taakse. Kaikissa vaihtoehdoissa olennaisia asioita ovat syötön ajoitus ja yhteispeli (paitsion välttäminen).

### Helpottaminen

Harhautusalueen leventäminen.

### Vaikeuttaminen

Harhautusalueen kaventaminen, kosketusrajoitukset, hyökkäyksen kestolle aikaraja.

