

## 2v1 kahteen kertaan + maalinteko




### Teema

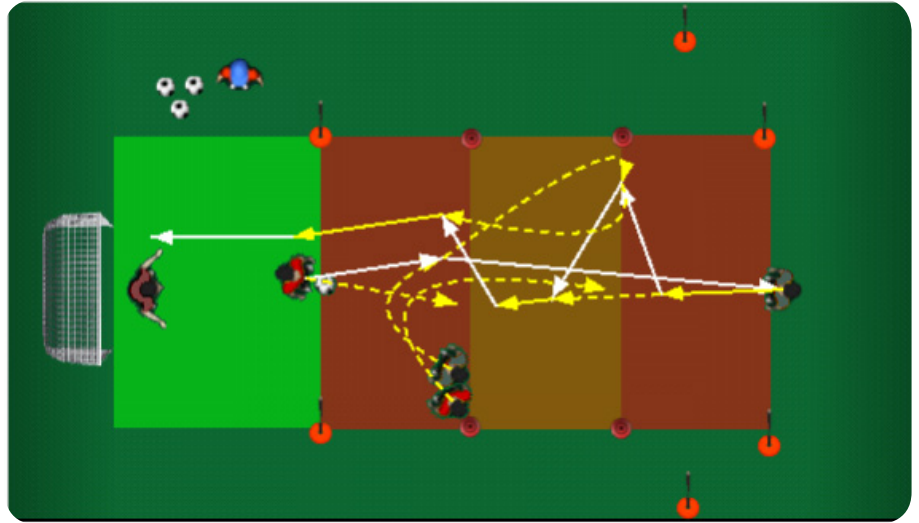
Maalinteko 2x2v1, riistäminen.

### Välineet

Maali, palloja, "tötsät" alueen merkitsemistä varten.

### Symbolit

-  = syöttö/laukaus
-  = kuljettaminen
-  = liikkuminen ilman palloa



### Organisointi ja harjoitteen kuvaus

Maali, jossa maalivahti. 4 pelaajaa 7x21 m suorakaiteen ympärillä, n. 15 m maalista. Suorakaide on jaettu kolmeen osaan. Maalin puoleisessa päädyssä on yksi pelaaja pallon kanssa, keskimmaisessä ruudussa on kaksi pelaajaa 1v1 -tilanteessa. Hyökkäävä pelaaja lähtee kohti pallollista pelaajaa ja yrittää päästä irti puoliteholla puolustavasta puolustajasta. Haltuunoton ja käännöksen jälkeen hyökkääjä syöttää pallon toisessa päädyssä olevalle pelaajalle, joka ottaa sen haltuun ja lähtee kuljettamaan kohti maalia. Nyt pelataan kaksi kertaa 2v1 -tilanne, joka pyritään päättämään maalintekoon. Jos puolustaja onnistuu riistossa, hänen on pelattava pallo joko maalivahdille, tai jommankumman alueen reunalla olevan porttimaalin läpi.

### Huomioitavaa

2v1 -tilanteessa paitsio on voimassa.

**Hyökkääjä:** liikkuminen palloa vastaan, hyvä haltuunotto, sujuva kääntyminen. Laukomisessa rauhallinen sijoitus maalivahdin ohi (nopea katseella varmistetaan, mihin maalivahti on sijoittunut).

**Puolustaja:** jarruttaminen" hyvissä ajoin, puolustusasento. Koska peitän, koska taklaan?

### Avainasiat

*Miten 2v1 -tilanne pelataan?* Pallon saava pelaaja voi yrittää etenemistä itse. Tällöin toinen hyökkääjä pysyy leveällä odottaen mahdollista syöttöä. Pallollinen pelaaja voi myös kuljettaa palloa hiukan keskustaa kohti, jolloin puolustajasta kauimmaiselle laidalle jää tilaa taustajuoksulle. Hyökkäävä pari voi pelata myös nopean seinäsyötön puolustajan selän taakse. Kaikissa vaihtoehdoissa olennaisia asioita ovat syötön ajoitus ja yhteispeli (paitsion välttäminen).

### Helpottaminen

Harhautusalueen leventäminen.

### Vaikeuttaminen

Harhautusalueen kaventaminen, hyökkäyksen kestolle aikaraja.

