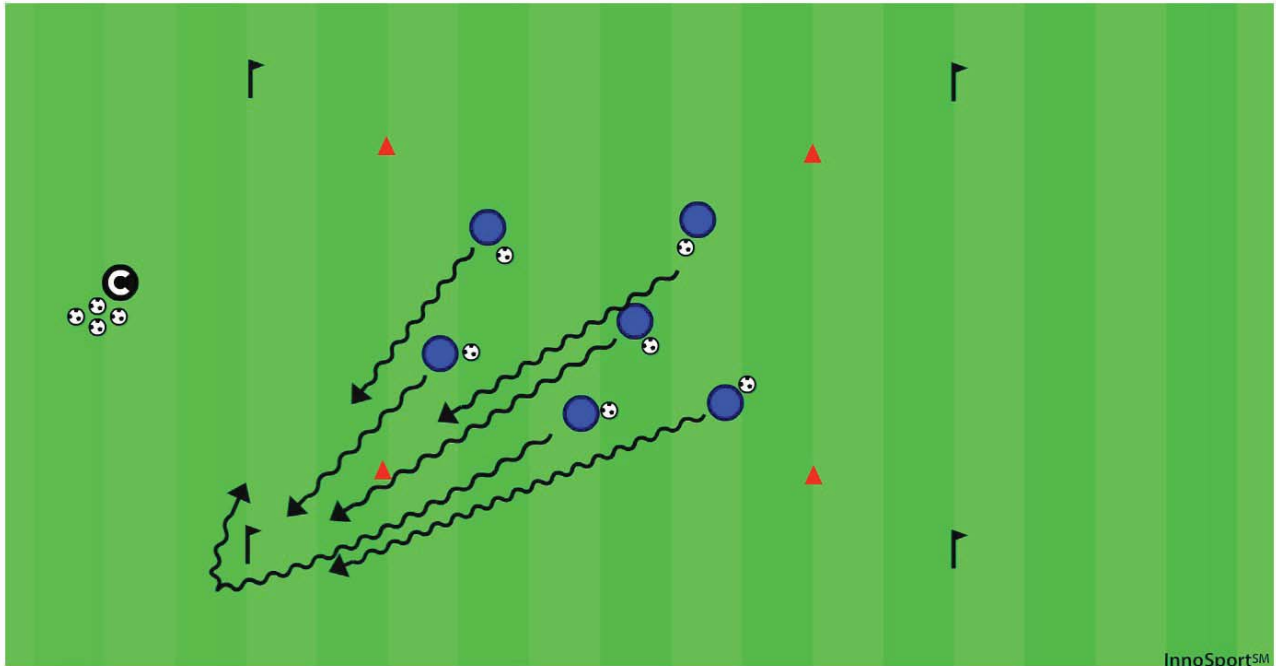


# Ryhmätakaa-ajo kuljetuskisailu



Tehdään n. 15m x 15m neliö. Asetetaan neliön joka kulmaan merkkikartiosta kulmalippu n. 6-10 metrin päähän tavoitteen mukaan. Alueen keskelle voi laittaa myös merkin.

Jokaisella pelaajalla on pallo. Pelaajat kuljettavat aluksi alueen sisällä. Valmentaja sanoo jonkun pelaajan nimen, jolloin tämä pelaaja reagoi ärsykkeeseen nopeasti, valitsee jonkun lipun kierrettäväkseen ja kuljettaa mahdollisimman nopeasti kyseisen lipun ympäri ja palaa mahdollisimman nopeasti takaisin kuljettamalla alueelle tai alueen keskellä olevalle merkille. Kaikki muut pelaajat reagoivat tämän kyseisen pelaajan valintaan ja kiertävät saman lipun ympäri (ryhmätakaa-ajo). Jos takaa-ajo onnistuu, niin takaa-ajetun pitää kiertää alue ympäri ”lisäläksynä”.

