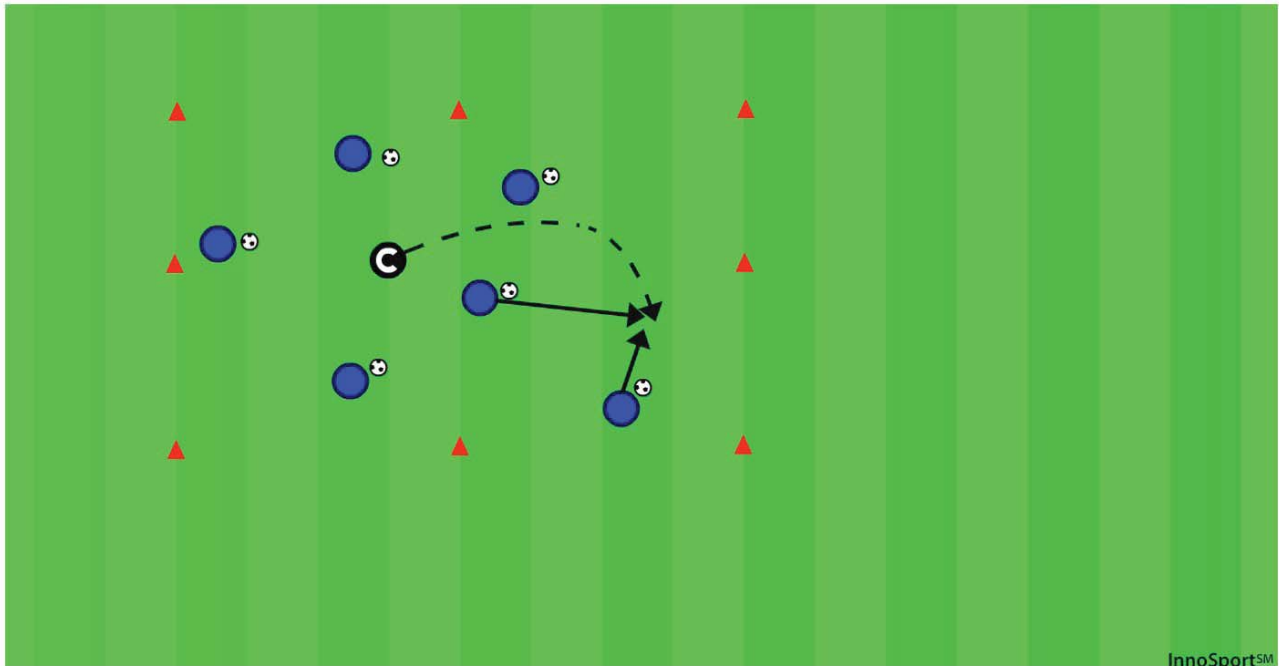


# AUTS –hippa osumalla valmentajaan



Rakennetaan 20mx30m alue. Jokaisella pelaajalla on alueen sisällä pallo.

Valmentaja liikkuu ja väistelee alueen sisällä ja pelaajat yrittävät osua valmentajaan. Aina kun pelaaja osuu kädellään valmentajaan (pelaajalla pitää olla oma pallo hallussa), hän huutaa AUTS. Jokaisesta osumasta pelaajat saavat aina yhden pisteen. Pelaajat kisailevat siitä, kuka saa ensin 4 pistettä. Jos pelaajia on paljon, valmentajien määrää kannattaa lisätä.

Sovelluksessa pelaajat voivat osua pallolla valmentajaan.

AVAINASIA	OHJEET PELAAJALLE
havainnointi kuljetuksen aikana	pidä katse ylhäällä kuljetuksen aikana pystyäksesi havainnoimaan valmentajan liikkeitä.
jalan eri osien ja molempien jalkojen käyttö	käytä kuljettamiseen ulkoterää, ulkosyrjää ja sisäsyriää. Kun kuljetat ulkoterällä, varpaat osoittavat maata kohti aina palloon koskettaessasi. Millä jalan osalla potkaimalla osut tarkimmin valmentajaan?

